

## Áreas de penalidad: lo que se debe y no se debe hacer

Daniela Lendl / Francisco Rivera, Departamento de Reglas de la USGA

Las áreas de penalidad vienen en muchas formas y tamaños. Algunos contienen agua, algunos contienen hierba, algunos son rocosos y otros son lisos. Independientemente del tamaño, la forma y el contenido de un área de penalidad, sus opciones de alivio siempre se clasificarán en dos categorías: amarillo y rojo.

Antes de explicar sus opciones de alivio para un área de penalidad, hay algunas cosas importantes que debe saber sobre ellas. No hay Reglas especiales que se apliquen a las áreas de penalidad, lo que significa que puede descansar su palo de golf en el terreno, remover impedimentos sueltos, tocar el agua y más. El desafío de jugar desde un área de penalidad suele ser el agua. Por lo tanto, las Reglas de Golf te permiten eliminar las otras cosas que no se supone que sean parte del desafío de jugar desde un área de penalidad.

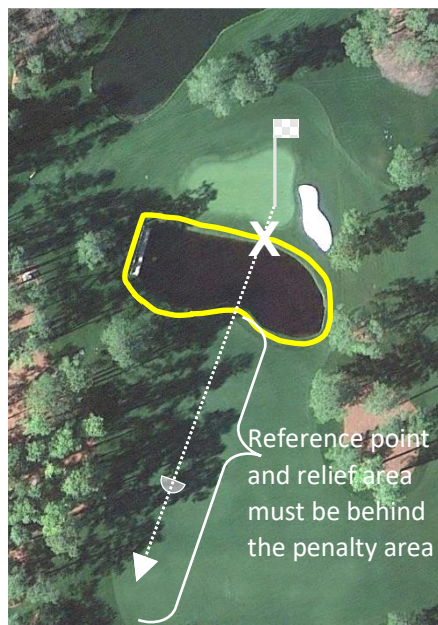
Cuando un área de penalidad es marcado como **amarillo**, existen dos opciones de alivio bajo la penalidad de un golpe – ver [Rule 17.1d](#).

- 1) **Alivio de Golpe y Distancia:** Regrese y juegue nuevamente desde donde realizó su golpe anterior. La forma exacta en que lo haga depende de dónde se jugó su golpe anterior (vea la ilustración a continuación).



- 2) **Alivio en Línea Hacia Atrás:** Al tomar alivio en línea hacia atrás desde un área de penalidad, debe elegir un lugar en la línea de referencia detrás del área de penalidad. La línea de referencia se determina dibujando una línea recta desde el hoyo a través del punto donde su bola cruzó por última vez el borde del área de penalidad y retrocediendo todo lo que quiera. La primera imagen a continuación muestra dónde entró la bola en el área de penalidad después de volar sobre ella y cruzar el borde del área de penalidad en el lado del green. En la segunda imagen, la "X" representa el lugar donde la bola cruzó el borde y la línea punteada es la línea de referencia formada por el hoyo y la X. Para tomar alivio, elija un punto de referencia en esa línea detrás del área de

penalidad. Cuando tomas tu drop, la bola debe aterrizar y descansar dentro de la longitud de un palo del punto de referencia, no más cerca del hoyo.



Si un área de penalidad es marcado como **rojo**, puede usar las dos opciones de alivio detalladas anteriormente, Sin embargo, también tiene una tercera opción bajo la penalidad de un golpe – ver [Rule 17.1d](#).

- 3) **Alivio lateral (solo para áreas de penalidad rojas):** En el ejemplo a continuación, la única vez que se le permitirá dropear en el lado del green del área de penalidad, es cuando el área de penalidad se marca en rojo. Cuando es así, su tercera opción de alivio es dropear dentro de dos palos de la última vez que su bola cruzó el borde cuando entró en el área de penalidad roja, pero no más cerca del hoyo que ese punto y no en el área de penalidad. Su bola debe dropearse y descansar en esa área (vea el diagrama a continuación).



Es importante tener en cuenta que, si bien tiene varias opciones para usar al tomar alivio en el área de penalidad, la geografía del hoyo puede significar que no le gusta una de las opciones o que una de las opciones no está disponible (por ejemplo, usted es posible que no pueda usar la opción de alivio lateral para un área de penalidad roja si no hay forma de dropear la bola sin acercarse al hoyo). A pesar de los desafíos que pueden presentar las áreas de penalidad, las Reglas de Golf siempre te darán al menos una opción (y generalmente más) para salir. Puede obtener más información sobre las áreas de penalidad haciendo clic [aquí](#).